PEMERINTAH
KABUPATEN
TEMANGGUNG

PANDUAN LOMBA KRENOVA KABUPATEN TEMANGGUNG

Bidang Riset dan Inovasi Daerah
BAPPERIDA KAB. TEMANGGUNG
Jalan Kadar Nomor 12 Temanggung, 56221

SCAN HERE

2026

E-mail: bapperidatemanggung@gmail.com.
Laman: bapperida.temanggungkab.go.id
Telepon: (0293) 492154, Fax: (0293) 491801
bapperidatemanggung

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga Panduan Lomba Kreativitas dan Inovasi (KRENOVA) Kabupaten Temanggung Tahun 2026 dapat selesai disusun.

Lomba Kreativitas dan Inovasi (KRENOVA) merupakan agenda rutin tahunan yang diselenggarakan oleh Pemerintah Kabupaten Temanggung melalui Bapperida Kabupaten Temanggung. Kegiatan ini selain bertujuan untuk menjaring inovasi-inovasi terbaik yang ada di masyarakat Temanggung, juga merupakan ajang penghargaan atas kerja cerdas dan kerja keras para inventor di Kabupaten Temanggung. Pemerintah Kabupaten Temanggung berkomitmen untuk mendampingi para inventor dalam pengembangan dan hilirisasi inovasinya, sehingga menimbulkan dampak yang semakin luas, terhadap peningkatan pendapatan, penciptaan lapangan kerja baru dan pengentasan kemiskinan.

Dengan adanya kegiatan Lomba Kreativitas dan Inovasi (KRENOVA) ini diharapkan dapat menstimulasi iklim yang kondusif dalam rangka peningkatan inovasi masyarakat, yang pada akhirnya dapat berkontribusi pada peningkatan daya saing ekonomi daerah, menciptakan inovasi dalam membangun industri kreatif serta mendorong kemandirian masyarakat Temanggung.

Temanggung, 12 April 2026

Kepala Badan Perencanaan
Pembangunan, Riset dan Inovasi Daerah
Kabupaten Temanggung,

Ditandatangani secara
elektronik oleh:

Dr. Hendra Sumaryana, M.T.
Pembina Utama Muda (IV/c)
NIP. 197203241992031003

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

DAFTAR ISI

Halaman

KATA PENGANTAR ii
DAFTAR ISI iii
BAB I PENDAHULUAN 1
A. Latar Belakang 1
B. Dasar Hukum 2
C. Maksud dan Tujuan 3
D. Lingkup Kegiatan 3
E. Definisi Operasional 3
BAB II BIDANG FOKUS, KRITERIA, PENERIMA PENGHARGAAN DAN PESERTA 5
A. Bidang Fokus 5
B. Kriteria Hasil Karya 5
C. Kriteria Lainnya 6
D. Peserta 6
E. Penghargaan 7
BAB III TAHAPAN SELEKSI 9
A. Tata Cara Pengajuan 9
B. Sistematika Penulisan Proposal 9
C. Data Dukung 10
D. Proses Penilaian 14
E. Rencana Pelaksanaan Lomba 14
F. Narahubung 15
BAB IV PENUTUP 16
LAMPIRAN 17

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

BAB I
PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Inovasi daerah merupakan pembaharuan dalam penyelenggaraan pemerintahan daerah yang bertujuan untuk meningkatkan kinerja dan kesejahteraan serta kualitas hidup masyarakat. Inovasi daerah dapat berupa inovasi kebijakan publik, inovasi tata kelola pemerintahan, dan inovasi lainnya yang sesuai dengan kewenangan daerah. Inovasi daerah juga dapat menjadi alat yang efektif untuk mencapai tujuan pembangunan daerah yang berkelanjutan dengan memanfaatkan potensi lokal dan melibatkan masyarakat.

Saat ini kita sedang berada dalam era penyesuaian Revolusi Industri 5.0, yaitu era kolaborasi antara manusia dan teknologi dalam proses produksi. Revolusi Industri 5.0 merupakan babak baru dalam perkembangan peradaban dunia yang menciptakan perubahan hampir di setiap aspek dan lapisan yang mengubah pola hidup, pola kerja, pola fikir dan lain-lain. Perubahan ini tentunya menuntut setiap komponen baik masyarakat maupun pemerintah untuk bertransformasi dan beradaptasi untuk dapat menyesuaikan tuntutan zaman melalui pemikiran kritis, ide kreatif, solutif dan inovatif menghadapi permasalahan dan tantangan sehingga mampu mencari solusi yang lebih efektif dan efesien.

Sejalan dengan hal tersebut dan selaras dengan tema Kabupaten Temanggung tahun 2026 dalam dokumen RPJMD Kabupaten Temanggung Tahun 2025-2029 yaitu “Reformasi Birokrasi dan Penguatan Ketahanan Pangan”, maka penciptaan ekosistem inovasi harus mendapat perhatian utama melalui penguatan kerja sama dan kolaborasi secara multi helix meliputi Pemerintah, Akademisi, Dunia Usaha, Media dan Komunitas. Tidak luput pula, perencanaan pembangunan juga melibatkan beberapa pemangku kepentingan seperti Perangkat Daerah maupun stakeholder non Perangkat Daerah dalam sebuah sinergi untuk pelaksanaan perencanaan prioritas pembangunan.

Berdasarkan Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2019 tentang Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi, Peraturan Daerah Kabupaten Temanggung Nomor 9 Tahun 2021 tentang Penyelenggaraan Inovasi Daerah Kabupaten Temanggung, serta Peraturan Bupati Nomor 99 Tahun 2022 tentang Pedoman Pelaksanaan Inovasi Daerah, Badan Perencanaan Perencanaan Pembangunan, Riset dan Inovasi Daerah (BAPPERIDA) Kabupaten Temanggung berkomitmen untuk setiap tahunnya menyelenggarakan Lomba Kreativitas dan Inovasi (KRENOVA) Kabupaten Temanggung sebagai salah satu cara untuk mendukung

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

percepatan pembangunan di Kabupaten Temanggung. Untuk tahun anggaran 2026, Lomba Kreativitas dan Inovasi (KRENOVA) Kabupaten Temanggung dibagi menjadi 4 (empat) kategori lomba yakni:

1) Lomba KRENOVA Masyarakat;
2) Lomba KRENOVA Pelajar;
3) Lomba KRENOVA untuk Aparatur Sipil Negara (ASN); dan
4) Lomba KRENOVA Perangkat Daerah (PD);

B. Dasar Hukum

1. Undang-Undang Nomor 18 Tahun 2002 tentang Sistem Nasional Penelitian, Pegembangan dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (Lembaran Negara Repubik Indonesia Tahun 2002 Nomor 84);
2. Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 244, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5587) sebagaimana telah diubah dengan Peraturan Pemerintah Pengganti Undang-Undang Nomor 2 Tahun 2014 tentang Perubahan Atas Undang Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintah Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 245, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5589);
3. Undang-Undang No 11 Tahun 2019 Tentang Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi;
4. Peraturan Pemerintah Nomor 20 Tahun 2005 tentang Alih Teknologi Kekayaan Intelektual serta Hasil Penelitian dan Pengembangan oleh Perguruan Tinggi dan Lembaga Penelitian dan Pengembangan (Lembaran Negara Tahun 2005 Nomor 43, Tambahan Lembaran Negara Nomor 4497);
5. Peraturan Pemerintah Nomor 38 Tahun 2017 tentang Inovasi Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2017 Nomor 206);
6. Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 17 Tahun 2016 tentang Pedoman Penelitian dan Pengembangan di Lingkungan Kementerian Dalam Negeri dan Pemerintahan Daerah (Berita Negara Republik Indonesia Tahun 2016 Nomor 546);
7. Peraturan Daerah Kabupaten Temanggung Nomor 9 Tahun 2021 tentang Penyelenggaraan Inovasi Daerah Kabupaten Temanggung;
8. Peraturan Daerah Kabupaten Temanggung Nomor 13 Tahun 2025 tentang Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Tahun Anggaran 2026;
9. Peraturan Bupati Nomor 99 Tahun 2022 tentang Pedoman Pelaksanaan Inovasi Daerah;

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

10. Peraturan Bupati Temanggung Nomor 53 Tahun 2025 tentang Penjabaran Anggaran Pendapatan Dan Belanja Daerah Tahun Anggaran 2024.

C. Maksud dan Tujuan

Maksud dari diadakannya Lomba KRENOVA adalah untuk memotivasi serta memberi semangat kepada masyarakat Temanggung agar selalu aktif berinovasi dalam upaya mendorong peningkatan pelayanan publik, peningkatkan pembangunan, pemberdayaan masyarakat dan peningkatan daya saing daerah, serta memajukan dan meningkatkan pemanfaatan ilmu pengetahuan dan teknologi untuk pembangunan berkelanjutan, meningkatkan kualitas hidup, menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang ada di daerah, serta meningkatkan kesejahteraan masyarakat.

Adapun tujuan dari diadakannya kegiatan ini adalah untuk memberikan apresiasi dan penghargaan kepada para inovator dalam upaya mendorong pengembangan dan pemanfaatan inovasi di Kabupaten Temanggung.

D. Lingkup Kegiatan

1. Penyusunan Panduan Lomba KRENOVA.
2. Sosialisasi Panduan Lomba KRENOVA.
3. Pendaftaran Lomba KRENOVA.
4. Seleksi Administrasi dan Verifikasi oleh Tim KRENOVA Bidang Riset dan Inovasi Daerah Bapperida Temanggung.
5. Seleksi Substansi, Seleksi Presentasi dan Penilaian Lapangan/*Fact Finding* (jika diperlukan) oleh Tim Penilai/Juri.
6. Penentuan Pemenang Lomba KRENOVA oleh Tim Penilai/Juri.
7. Pengumuman Pemenang Lomba KRENOVA
8. Pemberian Penghargaan.

E. Definisi Operasional

1. **Inovasi** merupakan hasil pemikiran, Penelitian, Pengembangan, Pengkajian, dan/atau Penerapan, yang mengandung unsur kebaruan dan telah diterapkan serta memberikan kemanfaatan, Ekonomi dan Sosial.
2. **Kreativitas** merupakan Kemampuan seseorang atau kelompok untuk menghasilkan komposisi, produk, atau gagasan apa saja yang pada dasarnya baru (*novum*/kebaharuan).
3. **Teknologi** merupakan cara, metode, atau proses penerapan dan pemanfaatan berbagai disiplin Ilmu Pengetahuan yang bermanfaat dalam

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

pemenuhan kebutuhan, kelangsungan, dan peningkatan kualitas kehidupan manusia.

4. ***Prototype*** merupakan produk yang pertama atau produk awal atau standar ukuran yang dibuat sebagai model untuk dikembangkan atau di produksi secara massal.
5. **Kekayaan Intelektual/KI** merupakan kekayaan yang timbul karena hasil olah pikir yang menghasilkan suatu produk atau proses yang berguna bagi kehidupan manusia. Kekayaan Intelektual/KI terdiri dari: paten, merek, rahasia dagang, desain tata letak sirkuit terpadu, desain industri, hak cipta, indikasi geografis, hingga perlindungan varietas tanaman.
6. **Invensi** merupakan ide inventor yang dituangkan ke dalam suatu kegiatan pemecahan masalah yang spesifik di bidang Teknologi berupa produk atau proses, atau penyempurnaan dan pengembangan produk atau proses.
7. **Inventor** merupakan Seorang atau beberapa orang yang secara bersama-sama melaksanakan ide yang dituangkan ke dalam kegiatan yang menghasilkan Invensi.
8. **Masyarakat** merupakan kumpulan manusia yang memiliki ikatan karena memiliki sistem, tradisi, konvensi dan hukum tertentu yang sama, serta mengarah pada kehidupan kolektif.
9. **PD** merupakan singkatan dari Perangkat Daerah, yakni organisasi atau instansi yang bertugas membantu Kepala Daerah dan Dewan Perwakilan Rakyat Daerah (DPRD) dalam menjalankan urusan pemerintahannya. Pembentukan perangkat daerah dilakukan oleh masing-masing daerah berdasarkan karakteristik, potensi, dan kebutuhan daerah.
10. **ASN** merupakan singkatan dari Aparatur Sipil Negara, yakni profesi yang terdiri dari Pegawai Negeri Sipil (PNS) dan Pegawai Pemerintah dengan Perjanjian Kerja (PPPK).
11. **Pelajar** merupakan seseorang yang sedang menempuh atau mengikuti proses pendidikan di lembaga pendidikan.

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

BAB II
BIDANG FOKUS, KRITERIA, PENERIMA PENGHARGAAN DAN PESERTA

A. Bidang Fokus

I. Pertanian dan Pangan :

Teknologi untuk produksi benih, bibit unggul tanaman, peternakan, perikanan serta teknologi pengolahan pangan dan pengemasan untuk produk pangan. “Inovasi pangan bukan berupa diversifikasi makanan”.

II. Energi dan Rekayasa Teknologi Manufaktur:

Teknologi energi baru terbarukan/alternatif rendah/tanpa karbon, teknologi kelistrikan, manajemen energi, teknologi efisiensi dan energi cerdas. Teknologi Konstruksi Bangunan, tanggap darurat/kebencanaan, teknologitekstil, teknologi mesin untuk industri.

III. Kesehatan

Teknologi produksi sediaan obat dan kosmetik (berbasis bahan baku alam) dan bahan baku obat dalam negeri untuk penguatan industri farmasi, penanggulangan stunting, serta alat atau instrument penunjang Kesehatan.

IV. Pendidikan

Efisiensi dan efektivitas dalam rangka peningkatan mutu pendidikan atau penyelenggaraan pembelajaran.

V. Teknologi Informasi dan Komunikasi

Teknologi informasi dan komunikasi untuk mendukung peningkatan kualitas hidup masyarakat dan lingkungan.

VI. Industri Kreatif

Industri yang berasal dari pemanfaatan kreativitas, keterampilan serta bakat individu/kelompok untuk menciptakan kesejahteraan serta lapangan pekerjaan.

B. Kriteria Hasil Karya

Kriteria hasil karya meliputi (pada semua kategori):

1. Merupakan hasil kreativitas dan inovasi perorangan atau kelompok yang telah di uji coba/diterapkan di daerah lokasi inventor/inovator maupun daerah lainnya di wilayah Temanggung;
2. Hasil karya minimal berupa *prototype* produk, alat, metode dan/atau sistem;
3. Dapat didiseminasikan dan diterapkan di masyarakat/lingkungan/daerah tertentu;
4. Bahan baku yang digunakan berbasis lokal, ramah lingkungan dan mudah didapatkan;

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

5. Teknologi dan/atau sistem dapat diaplikasikan minimal pada skala rumah tangga/lingkungan;
6. Mempunyai manfaat yang berkelanjutan;
7. Komitmen inventor untuk pengembangan dan keberlanjutan produk inovasinya;
8. Keberlangsungan ke arah komersialisasi untuk peningkatan daya saing produk inovasi;
9. Inovasinya **tidak sedang diajukan** pada lomba sejenis di Perangkat Daerah Kabupaten Temanggung di tahun yang sama.

C. Kriteria Lainnya

I. Aspek Pengembangan IPTEK :

1. Inovasi dilakukan berpangkal pada permintaan dan/ atau kebutuhan masyarakat/lingkungan;
2. Mewujudkan ide atau gagasan baru menjadi sebuah *prototype* produk, alat dan metode/sistem.

II. Aspek Sosial :

1. Ide/gagasan baru yang memberi solusi terhadap permasalahan yang dihadapi masyarakat/ lingkungan;
2. Tingkat penerimaan masyarakat terhadap Inovasi yang dihasilkan;
3. Mengangkat isu sosial dan lingkungan.

III. Aspek Ekonomi :

1. Menumbuhkan jiwa kewirausahaan;
2. Peningkatan pendapatan para inventor/inovator;
3. Mendukung peningkatan peluang kesempatan kerja masyarakat;
4. Mendukung peningkatan perekonomian daerah.

D. Peserta

Peserta KRENOVA meliputi :

I. Lomba KRENOVA Masyarakat

Peserta Lomba KRENOVA Masyarakat merupakan Masyarakat Temanggung, perorangan atau kelompok, berasal dari berbagai unsur masyarakat (individu, kelompok, asosiasi, dunia usaha, akademisi, pekerja dan sebagainya).

II. Lomba KRENOVA Perangkat Daerah (PD)

Peserta Lomba KRENOVA Perangkat Daerah (PD) merupakan Perangkat Daerah (PD) di Pemerintah Kabupaten Temanggung.

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

III. Lomba KRENOVA Pelajar

Peserta Lomba KRENOVA Pelajar merupakan Pelajar/mahasiswa Temanggung perorangan atau kelompok (pelajar SMA/SMK/MA/SMP/MTS dan atau mahasiswa), dibuktikan dengan Surat Keterangan dari Kepala Sekolah/Rektor/Pimpinan di sekolah/perguruan tinggi tersebut yang menyatakan bahwa yang bersangkutan memang benar bersekolah / kuliah di sekolah/perguruan tinggi tersebut dan mendapat rekomendasi untuk mengikuti

IV. Lomba KRENOVA untuk Aparatur Sipil Negara/ASN

Peserta Lomba KRENOVA untuk Aparatur Sipil Negara/ASN merupakan ASN tersebut bekerja di Pemerintah Kabupaten Temanggung, dibuktikan dengan Surat Keterangan dari Pimpinan Instansi tempat bekerja yang menyatakan bahwa yang bersangkutan memang benar bekerja di instansi tersebut dan mendapat rekomendasi untuk mengikuti Lomba KRENOVA Kabupaten Temanggung. Bentuk peserta dapat berupa **Perorangan atau Kelompok**.

E. Penghargaan

Bagi peraih 3 (tiga) Inovasi terbaik dari masing-masing kategori akan mendapatkan piagam dan uang pembinaan. Total hadiah uang pembinaan yang disediakan mencapai Rp36.000.000 (belum termasuk pajak), sebagai bentuk apresiasi atas kontribusi inovatif yang berdampak bagi pembangunan daerah.

Berikut adalah juara Lomba KRENOVA dari tahun 2021 – 2025:

No	Tahun	Kategori	Judul Inovasi
1	2021	Lomba KRENOVA Masyarakat	1. Minyak Kopi Terapi Herbal di Masa Pandemi Covid-19 2. Lift Cor Beton Ekonomis (LCBE) 3. Mimoge Limbah Plastik
		Lomba KRENOVA Perangkat Daerah	1. Sinergitas Penta Helix dan Si-Prokes 2. Market Place Online Pemerlu Pelayanan Kesejahteraan Sosial Menuju Mandiri dan Sejahtera (MEDITERA) 3. Inovasi Pelayanan BUNDAKU
		Lomba Penjaringan Inovasi (PENOVA)	1. Ekonomi Kreatif Solidaritas BUMDes (EKSB) 2. Buntala Madani 3. Dari Sampah Menjadi Berkah
2	2022	Lomba KRENOVA Masyarakat	1. Tatap Lentera (Tongkat Penuntun Adaptif Disabilitas Sensorik Mata/Netra) 2. Budidaya Cacing Lumbricus Rubellus dengan Ultra Media (Inovasi Ternak Cacing Modern)

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

No	Tahun	Kategori	Judul Inovasi
			3. Si Holer (Alat Pelubang Plastik Mulsa Pertanian)
		Lomba KRENOVA Pelajar	1. Ekstrak Batang Tembakau (Nicotiana tabacum L.) sebagai Insektisida Alami pada Ulat Kubis (Plutella xylostella) 2. Saklar Lampu dan Exhaust Fan Toilet Otomatis 3. Pembuatan Produk Fusion Pastry Bakery Menjadi Produk Kreatif dan Kewirausahaan Siswa Tata Boga SMK Swadaya Temanggung
		Lomba KRENOVA Perangkat Daerah	1. Inovasi Pelayanan Desa PERMATA 2. SI PANJUL JITU 3. Sekolah Kopi Gemawang
3	2023	Lomba KRENOVA Masyarakat	1. Implementasi Lipan Penta Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Murid Materi Pengolahan Data Melalui Penerapan Pembelajaran Realistic Mathematics Education di Sekolah Dasar 2. SOBAT BIMA (Solusi Hebat Bina Marga) 3. Traktor Amfibi
4	2024	Lomba KRENOVA Masyarakat	1. Peningkatan Pelayanan Perizinan Berusaha Melalui "JEMPOL BOSS" di DPMPTSP Kabupaten Temanggung 2. Inovasi Desain Tas Kayu dengan Metode Sulam Kristik 3. Metode Hitung Jari Takukaba
5	2025	Lomba KRENOVA Masyarakat	1. Mesin Roasting Kopi Berbasis Android 2. Kompoli 3. BUMBUSEGO Bumbu Nasi Goreng Instan
		Lomba KRENOVA Pelajar	1. *Teen Fun Game* (Game Edukasi Kesehatan Remaja) 2. Peta dan Maket Mini 3. Spoontify
		Lomba KRENOVA Aparatur Sipil Negara/ASN	1. Forti-PreMILK: Fortifikasi ASI untuk Meningkatkan Berat Badan Bayi Prematur di Ruang PICU NICU RSUD Temanggung 2. Kolak Pisang Gendis Menuju Rumah Sakit Ramah Lingkungan 3. SIAP TANAM (Aksi Andalan Pendampingan Penanaman Modal)
		Lomba KRENOVA Perangkat Daerah	1. GAMPIL (Gerakan Pendampingan Layanan Perizinan) 2. Curhat PAK 3. Si Tangkas III (Tiga) "Strategi Intervensi Turunkan Angka Stunting"

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

BAB III
TAHAPAN SELEKSI

A. Tata Cara Pengajuan

Pendaftaran serta pengajuan proposal dan kelengkapannya dapat dilakukan melalui:

1. Pendaftaran secara langsung/*offline* ke Bidang Riset dan Inovasi Daerah BAPPERIDA Kabupaten Temanggung dengan membawa *hardcopy* proposal dan data dukung
2. Pendaftaran secara *online* melalui tautan : https://bit.ly/DaftarKrenovaTMG26

B. Sistematika Penulisan Proposal

Isi proposal terdiri dari:

1. Latar belakang berisi penjelasan lengkap terkait:
   - Masalah/kebutuhan di masyarakat yang ingin diselesaikan
   - Solusi yang ditawarkan dari produk inovasi yang diajukan
   - Sejarah inovasi dan pengembangan produk inovasi
2. Maksud dan tujuan
3. Manfaat inovasi
4. Metode inovasi
5. Keunggulan inovasi

   Pembaharuan yang ditawarkan dan perbedaan bila dibandingkan dengan penemuan sebelumnya yang sejenis
6. Aspek inovasi:
   - Keunikan inovasi
   - Status kesiapan inovasi (masih uji coba, pengembangan atau sudah siap komersialisasi)
   - Spesifikasi teknis inovasi
   - Uji inovasi
   - Kepemilikan kekayaan intelektual (jika sudah ada) antara lain: paten, hak cipta, desain industri, desain tata letak, dan sirkuit terpadu dan sebagainya
   - Sertifikasi (jika ada) misalnya ISO, BPOM, Halal, SNI, ijin edar dan sebagainya
7. Tahap Penciptaan Inovasi

   Berisi tahapan-tahapan proses dan durasi penciptaan inovasi daerah.

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

8. Penerapan inovasi

   Lingkup penerapan inovasi pada masyarakat dan dunia industri.

9. Anggaran biaya produksi

   Perhitungan biaya produksi temuan/inovasi dan harga jual produk/jasa (apabila sudah dikomersialisasi).

C. Data Dukung

Data dukung yang harus dilengkapi:

Data Dukung Umum (semua Kategori):	
1. Formulir pendaftaran lomba	● Pendaftaran lomba secara *online*, pengisian formulir melalui formulir *online* ● Pendaftaran lomba secara *offline*, format formulir pendaftaran lomba pada **Lampiran 1**. Formulir wajib dicetak dan diisi untuk kemudian dilampirkan menjadi satu dengan proposal inovasi
2. Profil bisnis	● Pendaftaran secara *online* file berupa: .pdf/ .docx/ .pptx ● Pendaftaran secara *offline*, file dapat dicetak Keterangan: Format/contoh profil bisnis pada **Lampiran 2**
3. Foto produk/inovasi	● Pendaftaran lomba secara *online*, file foto berupa: .jpg/.jpeg/.png ● Pendaftaran lomba secara *offline*, foto produk dilampirkan menjadi satu kesatuan dalam proposal Keterangan: 3 (tiga) foto terbaik produk/kegiatan inovasi dan 1 (satu) bukti publikasi inovasi di media sosial, media elektronik, dan/atau media cetak
4. Foto kegiatan (produksi, pameran, sosialisasi, dll)	● Pendaftaran lomba secara *online*, file foto berupa: .jpg/.jpeg/.png ● Pendaftaran lomba secara *offline*, foto kegiatan dilampirkan menjadi satu kesatuan dalam proposal Keterangan: 3 (tiga) foto terbaik kegiatan (produksi, pameran, sosialisasi, dll)
5. Foto inventor	● Pendaftaran lomba secara *online*, file foto berupa: .jpg/.jpeg/.png, ● Pendaftaran lomba secara *offline*, foto inventor dilampirkan menjadi satu kesatuan dalam proposal Keterangan:

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

	Inventor perorangan melampirkan 1 (satu) foto inventor terbaik. Inventor kelompok melampirkan 1 foto masing-masing anggota dijadikan 1 dalam bentuk .pdf
6. KTP inventor perorangan maupun kelompok	● Pendaftaran lomba secara *online*, file foto KTP inventor perorangan dapat diupload dalam format: .jpg/.jpeg/.png/.pdf, untuk inventor kelompok KTP bisa dijadikan 1 file dalam format .pdf ● Pendaftaran lomba secara *offline*, foto KTP dilampirkan jadi satu dalam proposal Keterangan: Inventor perorangan melampirkan 1 (satu) file scan KTP inventor. Inventor kelompok, scan KTP masing-masing anggota dijadikan 1 dalam bentuk .pdf
7. Pedoman teknis inovasi	● Pendaftaran secara *online*, berupa pedoman teknis (.pdf) atau video tutorial (link gdrive), diunggah pada formulir *online* ● Pendaftaran secara *offline*, dokumen pedoman teknis dapat dicetak atau video tutorial link dapat disertakan dalam proposal Keterangan: Pedoman teknis berisi penjelasan ketentuan dasar atau petunjuk penggunaan inovasi, dapat dibuat dalam bentuk manual book atau video tutorial
8. Video profil produk/inovasi	● Pendaftaran lomba secara *online*, tautkan *link google drive* pada formulir pendaftaran *online* ● Pendaftaran lomba secara *offline*, sertakan *link google drive* di proposal Keterangan: Unsur video inovasi meliputi: a. Latar belakang inovasi; b. Penjaringan ide inovasi; c. Pemilihan ide; d. Manfaat, dan e. Dampak inovasi. Durasi video maksimal 5 menit.
9. Surat pernyataan keaslian temuan	● Pendaftaran lomba secara *online*, surat pernyataan keaslian temuan wajib dicetak dan dibubuhi materai 10.000,-, untuk selanjutnya di *scan* dan diunggah pada formulir pendaftaran *online* yang sudah disediakan. File berupa: .pdf/.jpeg, maksimal 10 MB. ● Untuk pendaftaran lomba secara *offline*, surat pernyataan keaslian temuan wajib dicetak serta dibubuhi materai 10.000,- untuk

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

	kemudian dilampirkan jadi satu dalam proposal inovasinya. Keterangan: Format surat pernyataan keaslian temuan pada **Lampiran 3**.
10. Formulir Kuesioner Temuan Krenova	● Pendaftaran secara *online*, pengisian formulir kuesioner temuan Krenova sudah melalui formulir *online* ● Pendaftaran secara *offline*, format formulir kuesioner temuan krenova wajib dicetak dan diisi untuk kemudian dilampirkan menjadi satu dengan proposal inovasi Keterangan: Format formulir kuesioner temuan krenova pada **Lampiran 4**
11. Formulir surat rekomendasi	● Pendaftaran lomba secara *online*, surat rekomendasi wajib dicetak serta dibubuhi materai 10.000,-, untuk selanjutnya di scan dan diunggah pada formulir pendaftaran *online* yang sudah disediakan. File berupa: .pdf/.jpeg, maksimal 10MB. ● Pendaftaran lomba secara *offline*, surat rekomendasi wajib dicetak serta dibubuhi materai 10.000,- untuk kemudian dilampirkan jadi satu dalam proposal inovasi Keterangan: Format formulir surat rekomendasi peserta krenova untuk ASN pada **Lampiran 5**, formulir surat rekomendasi peserta krenova untuk pelajar pada **Lampiran 6**
Data Dukung Tambahan (Khusus Kategori ASN dan Perangkat Daerah):	
12. SK Tim Pelaksana Inovasi	Berisi uraian tentang jumlah SDM dan keikutsertaan seluruh stakeholder dalam pelaksanaan dan pengelolaan inovasi. ***Data dukung:*** *Daftar nama yang masuk ke dalam tim inovasi (.docx/.pdf) yang disahkan kepala PD/UPTD*
13. RAB/DPA	Berisi dukungan belanja yang mendukung penerapan inovasi pada program/kegiatan organisasi pelaksana inovasi ***Data Dukung :*** *DPA instansi yang mendukung inovasi atau RAB penciptaan dan operasional inovasi 3 tahun terakhir (T-0,T-1,T-2) (docx/pdf)*
14. Alat kerja	Alat kerja yang digunakan dalam pelaksanaan

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

	inovasi yang mudah diakses oleh pengguna misalnya pemanfaatan platform digital untuk media sosialisasi, pemberian layanan inovasi, dan perolehan data/informasi dan lain-lain. ● Contoh manual/non elektronik: tatap muka/jemput bola/noken. ● Contoh perangkat elektronik: mesin edc, telp. ● Sistem informasi online/ daring: pemanfaatan platform media sosial, AI, IoT, superApp, dll. ***Data Dukung :*** *Foto kegiatan/gambar screenshot layar (pdf/jpeg/jpg/png)*
15. Jejaring inovasi	Jumlah Perangkat Daerah yang terlibat dalam penerapan inovasi. ***Data Dukung :*** *Surat Tugas Tim Pengelola/Penerapan Inovasi Desa yang ditandatangani Kepala Perangkat Daerah (pdf)*
16. Kemudahan inovasi	Kemudahan mendapatkan informasi layanan, melalui metode sebagai berikut : ● Manual, seperti: tatap muka/jemput bola/noken/unit pelayanan administrasi; ● Hotline, seperti: layanan email/telp; ● Media Sosial, seperti: instagram/facebook/whatsapp, dsb;dan ● Layanan Online, melalui website/web aplikasi/ aplikasi mobile ***Data Dukung :*** *Nomor layanan telp/screenshot email/akun media sosial/nama aplikasi online/bagian dalam dari aplikasi online/dokumen foto buku tamu layanan (pdf/jpeg/jpg/png)*
17. Kemudahan proses inovasi yang dihasilkan	Ditujukan untuk mengukur kecepatan layanan inovasi yang diperoleh oleh pengguna, ditunjukkan tahapan-tahapan pelaksanaan inovasi mulai dari awal hingga akhir dalam bentuk SOP sederhana. ***Data Dukung :*** *SOP pelaksanaan inovasi daerah yang memuat durasi waktu layanan (docx/pdf)*

Seluruh format kelengkapan data dukung lomba Krenova Kabupaten Temanggung Tahun 2026 dapat diunduh melalui tautan: bit.ly/krenovatmg26.

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

D. Proses Penilaian

I. Penilaian Administrasi

Usulan inovasi yang masuk akan diseleksi kelengkapan dan administrasinya oleh Panitia Penyelenggara Lomba KRENOVA Kabupaten Temanggung, berdasarkan:

a. Kelengkapan proposal;
b. Profil temuan/inovasi; dan
c. Substansi, disesuaikan dengan panduan penilaian

II. Penilaian Presentasi

Peserta yang lolos seleksi administrasi akan mengikuti tahap verifikasi dan penilaian substansi oleh Panitia Penyelenggara. Tahap ini dilakukan melalui presentasi di hadapan Tim Penilai/Juri. Oleh karena itu, peserta yang dinyatakan lolos seleksi administrasi dimohon untuk mempersiapkan materi paparan yang akan disampaikan pada saat presentasi.

III. Pengumuman Pemenang dan Penyerahan Penghargaan

Pengumuman Pemenang ditetapkan melalui Surat Keputusan Bupati Temanggung berdasarkan rekomendasi hasil Penilaian Tim Penilai/Dewan Juri. Untuk waktu penyerahan hadiah bersifat *tentative* atau menyesuaikan.

E. Rencana Pelaksanaan Lomba

No	Kegiatan	Tanggal
1.	Pembukaan Krenova	15 April 2026
2.	Sosialisasi Panduan	16 April 2026
3.	Pendaftaran Lomba	15 April - 14 Mei 2026
4.	Seleksi Administrasi	16 April - 14 Mei 2026
5.	Pengumuman Seleksi Administrasi	15 Mei 2026
6.	Presentasi Hasil Inovasi	20 – 21 Mei 2026
7.	Pengumuman Pemenang	23 Juni 2026
8.	Pemberian Penghargaan	Agustus 2026 (*tentative*)

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

F. Narahubung

Keterangan/informasi lebih lanjut dapat menghubungi Panitia Penyelenggara Lomba, pada BAPPERIDA Kabupaten Temanggung c.q. Bidang Riset dan Inovasi Daerah (RIDA) Jalan Kadar Nomor 12 Temanggung 56221, Telepon: (0293) 492154, Faximili: (0293) 491801, Surat Elektronik/E-mail: bapperidatemanggung@gmail.com. Laman: bapperida.temanggungkab.go.id.

Adapun narahubung untuk Lomba KRENOVA Kabupaten Temanggung Tahun 2026 adalah sebagai berikut :

1. Putri Utami Rahmania, S.T. (WA: +62 856-4373-87-82)
2. Fatma Aini Luberina, S.Pt., M.Sc. (WA: +62 852-9320-5297)
3. Hani Puji Utami, S.Sos. (WA: +62 857-0481-7636)

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

BAB IV
PENUTUP

Buku Panduan ini disusun sebagai pedoman pelaksanaan Lomba Kreativitas dan Inovasi (KRENOVA) Kabupaten Temanggung Tahun 2026. Semoga melalui kegiatan ini segala ide, gagasan, konsep, metode, kreativitas dan inovasi dari masyarakat Temanggung dapat mendukung pembangunan di Kabupaten Temanggung.

Kami menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah berpartisipasi dalam penyusunan dan penerbitan panduan ini. Semoga panduan ini dapat bermanfaat dan dipedomani sebagaimana mestinya.

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

LAMPIRAN

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

LAMPIRAN : 1
FORMULIR PENDAFTARAN
KRENOVA KABUPATEN TEMANGGUNG TAHUN 2026

Dengan ini saya mengajukan diri untuk mengikuti:

LOMBA KREATIVITAS DAN INOVASI (KRENOVA) KABUPATEN TEMANGGUNG TAHUN 2026

PESERTA **Perorangan / Kelompok *)**		
Nama Inventor/ Ketua Kelompok	:	
Nama Inovasi	:	
Bidang Fokus Inovasi	:	
Alamat	:	
No. Telp./HP	:	
Email	:	
Anggota Kelompok (jika kelompok)	:	
		1.
		2.
		3.
		4.

Keterangan:

*) Coret yang tidak perlu

Temanggung, ...2026

Peserta,

Nama dan Tanda tangan

(.....)

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

LAMPIRAN : 2
PROFIL BISNIS

Profil Bisnis paling sedikit memuat nama bisnis/usaha/pelaku inovasi, alamat, deskripsi singkat tentang bisnis yang dijalankan, serta visi, misi dan tujuannya. Berikut ini adalah contoh profil bisnis :



Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

INDUSTRI

MESIN-MESIN PERTANIAN,PETERNAKAN DAN PENGOLAH MAKANAN



kami bengkel yang bergerak dalam industri mesin-mesin pertanian, peternakan dan pengolahan makanan,bengkel bediri sejak 14 agustus 2016,produk yang kami produksi mengutamakan bahan baku dalam negri dengan kualitas yang baik.

VISI MISI



visi

menjadi perusahaan yang unggul,kompeten,berintegeritas dan bekelanjutan.

misi

1.meningkatkan taraf hidup dalam perekonomian
2.selalu meningkatkan mutu produk,lingkungan,kesehatan,dan keselamatan kerja
3memberi kontribusi yang positif kepada masyarakat dan lingkungan disekitar perusahaan beroprasi.

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

TUJUAN



- memberikan peluang pekerjaan bagi anak-anak muda setempat
- mempermudah akses petani untuk mendapatkan alat usaha
- memberikan edukasi dan motifasi untuk menciptakan produk unggul dan berkualitas

TEAM



PIMPINAN

RETNAWAN



BENDAHARA

ISTIKOMAH



TIM PEMASARAN

ANTANG BUDIANTO



KEPALA PRODUKSI

BUDI WALUYO/SRIPRATOMO

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

LAMPIRAN : 3
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TEMUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	:	.....
Alamat	:	.....
		.....
No Telp/HP	:	.....
Alamat Email	:	.....
Judul Inovasi	:	.....
		.....
Bidang Fokus	:	.....

Menyatakan sepenuhnya usulan karya yang saya daftarkan pada **Lomba Kreativitas dan Inovasi (KRENOVA)** Kabupaten Temanggung Tahun 2026 merupakan karya orisinil saya dan bukan jiplakan (plagiat) karya orang lain. Apabila di kemudian hari ternyata ada pernyataan dari pihak lain mengenai keaslian hasil karya ini saya bersedia mempertanggungjawabkan secara hukum.
Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenarnya dan tanpa paksaan dari pihak manapun.

Temanggung, ... 2026
Peserta,

Materai Rp. 10.000,-

Nama dan Tanda tangan
(.....)

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

LAMPIRAN : 4
FORMULIR KUESIONER TEMUAN KRENOVA

Nama Inovasi : _____

Inventor/Inovator : _____

Bidang Fokus : _____

NO	UNSUR	JAWABAN SINGKAT
1.	Originalitas dan Kepioniran	
	a. Apakah inovasi benar-benar asli milik saudara?	
	b. Apakah ide/inovasi saudara adalah hasil pengembangan dari ide/inovasi sebelumnya? Apabila Jawaban “Iya” Pengembangan ada di bagian apa?	
	c. Apakah ada Inovasi sejenis ? Apa perbedaan Inovasi yang anda miliki?	
2.	Uji Coba/Penerapan di masyarakat	
	a. Apakah sudah diujicoba/diterapkan pada lingkungan yang relevan? Dimana? Bagaimana hasil ujicoba/penerapannya?	
	b. Apakah ujicoba/penerapan tersebut masih berjalan sampai saat ini? Siapakah yang menerapkan?	
	c. Skala jangkauan ujicoba/penerapan pada skala apa (Laboratorium/ Rumah Tangga/ Desa/ Kelurahan, Kecamatan, Kabupaten/Kota, Provinsi, Nasional)?	
3.	Manfaat Inovasi dan Komersialisasi	
	a. Apakah inovasi yang dihasilkan dapat menyelesaikan permasalahan aktual saat ini? Jelaskan	
	b. Apakah inovasi dapat meningkatkan proses produksi/efisiensi? Jelaskan	
	c. Apakah memberi manfaat kelingkungan? Dalam bentuk apa?	
	d. Apakah proses uji coba/penerapan inovasi tersebut menyerap tenaga kerja atau memberikan manfaat kepada masyarakat? Berapa orang?	
	e. Apakah dapat meningkatkan pendapatan inventor? Berapa?	
4.	Keberlangsungan	

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

	a. Berapa persen penyerapan penggunaan sumber daya lokal (SDM dan Bahan baku lokal)?	
	b. Apakah ketersediaan sumber daya tersebut kontinyu secara kualitas dan kuantitas?	

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

LAMPIRAN : 5

(Peserta Lomba KRENOVA ASN)
(KOP PERANGKAT DAERAH)

SURAT REKOMENDASI
Nomor:

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : .....
NIP : .....
Jabatan : .....
Unit Kerja : .....
Instansi : Pemerintah Kabupaten Temanggung

Dengan ini menyatakan bahwa Saudara / i / Ketua Kelompok:

Nama : .....
NIP : .....
Jabatan : .....

adalah benar-benar ASN yang bekerja di instansi.....Kabupaten Temanggung.

Bersama dengan ini saya merekomendasikan untuk mengikuti Lomba Kreativitas dan Inovasi (KRENOVA) untuk ASN Kabupaten Temanggung Tahun 2026.

Demikian surat rekomendasi ini dibuat dengan sebenar-benarnya untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Temanggung, ...2026
Yang membuat pernyataan,

.....

Ttd + cap basah

.....

.....

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).

LAMPIRAN : 6

(Peserta Lomba KRENOVA Pelajar/Mahasiswa)
(KOP SEKOLAH/PERGURUAN TINGGI)

SURAT REKOMENDASI
Nomor:

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : .....
Jabatan : .....
Unit Kerja : .....

Dengan ini menyatakan bahwa Saudara / i / Ketua Kelompok:

Nama : .....
Tempat/Tgl. Lahir : .....
Jurusan : .....

adalah benar-benar pelajar / mahasiswa yang bersekolah / berkuliah di sekolah / perguruan tinggi.....Kabupaten Temanggung.
Bersama dengan ini saya juga merekomendasikan untuk mengikuti Lomba Kreativitas dan Inovasi (KRENOVA) Pelajar Kabupaten Temanggung Tahun 2026.
Demikian surat rekomendasi ini dibuat dengan sebenar-benarnya untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Temanggung, ...2026
Yang membuat pernyataan,

.....

Ttd + cap basah

.....

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik
yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik (BSrE), Badan Siber dan Sandi Negara (BSSN).